Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

NES-5Z-FRA

THE FLINTSTONES®

The Rescue of Dino & Hoppy

HOW TO PLAY

TAITO®
TAITO CORPORATION

TAITO®

TAITO CORPORATION

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System™

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

THANK YOU

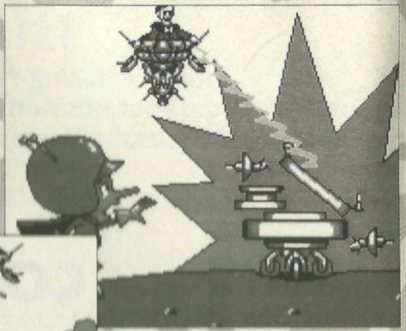
for purchasing FLINTSTONES ® From Taito ® .
Before you begin your mission to the future, please read this instruction booklet carefully and keep it for your future reference.

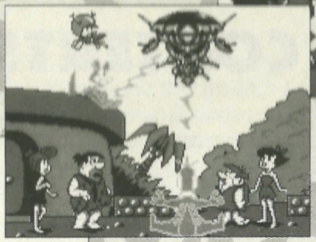
CONTENTS

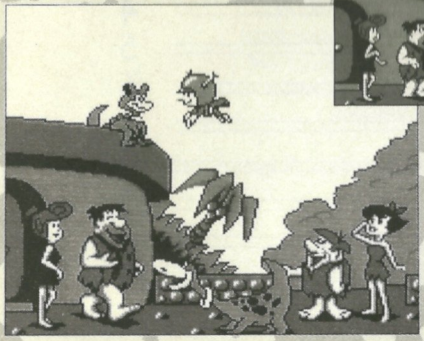
STORY 4
PLAY CONTROL 5
SCREEN DISPLAY 6
PLAYING THE GAME 7
ITEMS 9
WEAPONS 10
BASKETBALL 11
TIPS & TRICKS 13

30th CENTURY DINOSAUR THIEF!

Fred Flintstone and his wife, Wilma, lived ages and ages ago during the Stone Age. Their neighbors were Betty and Barney Rubble, and the two families were close friends. The Flintstones and the Rubbles lived at the edge of Bedrock, a booming town made from tons of stone, with their pets—Dino the Dinosaur and Hoppy the Hoppasaurus.







One day, unfortunately, the nasty Dr. Turner arrived in Bedrock. He was a time traveller from the 30th Century, who had come to collect dinosaurs. After nabbing Dino and Hoppy, he returned to his own time and put them in a zoo. To get them back, Fred must help Gazoo, an alien friend, rebuild Gazoo's time machine. Then they'll go after Dr. Turner to get Dino and Hoppy back—no matter what it takes!

CONTROLLER ACTION

BASIC MOVES

CONTROL PAD

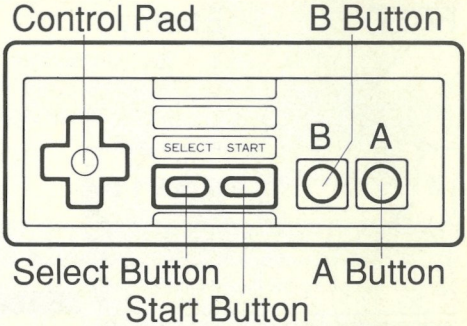
The Control Pad lets Fred move or jump to the left and right. Press the Control Pad and the A or B Button for climbing or using special weapons.

A Button

Press the A button so Fred can jump into the air or grab a ledge. To hang onto the ledge, hold A down.

B Button

Press B to attack! To swing Fred's club, only push B. Press B and up on the Control Pad for special items.



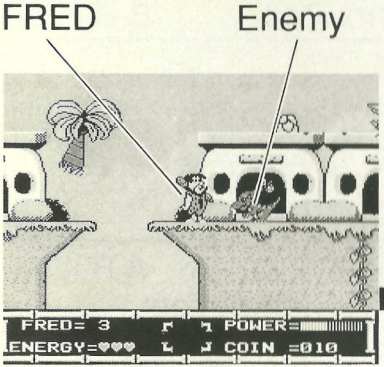
Start Button

Pressing the Start Button will call Gazoo to help you out.

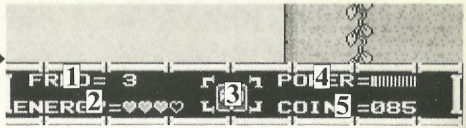
Select Button

To choose which special item you'll use, push the Select Button.

SCREEN DISPLAY



On screen you'll see the area surrounding Fred, as well as a status window that shows how he's doing. You can also use the status window to speak with other people.

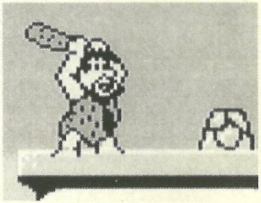


1 This shows how many lives Fred has left. Watch it closely!	**3** The special weapon Fred is using appears here. To see what else he's carrying, press Select.	**4** The Power Meter measures Fred's strength.
2 Here you see Fred's health meter. You'll start with 3 full hearts.		**5** Use this indicator to keep track of how many coins Fred has.

STONE AGE PLAY

Join the Club!

The traditional weapon of the Stone Age is the simple, yet effective club. Fred uses his club to stop prehistoric animals, konk criminals, and open up barrels. For every ugly beast or bad guy Fred subdues, he collects a bounty.



Perma-Club

Fred's club is a part of him, and he carries it wherever he goes.

Ready, Aim...

Fred prefers the powerful over-the-shoulder club swing.

POW!

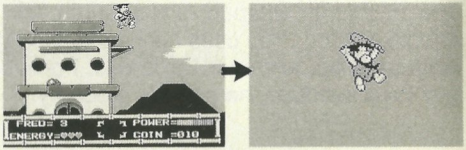
Down goes the enemy and up goes Fred's coin collection.

GETTING AROUND

When Fred goes around Bedrock, he'll have to run, jump, maybe even fly. For a man of his age and weight, that's going to be no small job! But Fred wants to rescue Dino and Hoppy so much, he should be able to do it...

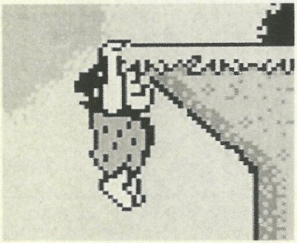
Long Jump

Fred can still jump over things if he gets a boost from a catapult or shop awning.



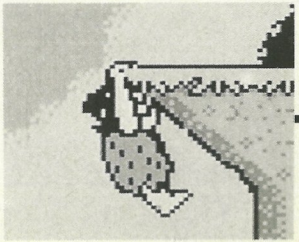
Clingin'

Fred can hang onto narrow ledges if you press and hold the A Button...



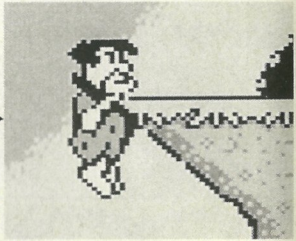
Swingin'

...hang there until it's safe to swing up, and then...



Flingin'

...fling himself upward if you hold A down and press up on the Control Pad.



ITEMS

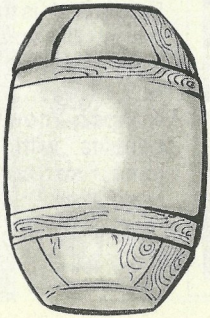
Heart

Getting this heart will refill one empty heart in Fred's health meter.

X-tra Life

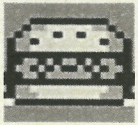
Collecting a Fred portrait gives Fred one more life.

Break open barrels to find bonus items and weapons. Just one quick smash of the Club will do.



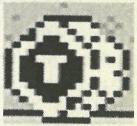
Bronto Burger

The delicious, protein-packed Bronto Burger increases Fred's strength. When the meter fills up, watch out!



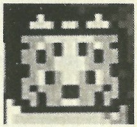
Coins

Collect the coins to use special weapons like slingshots, axes, or even boomasaurus eggs.



Cactus Coolers

Cactus Coolers add one EMPTY heart to your health meter. You have to fill it somehow.

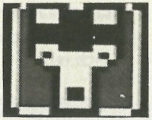


FRED'S DEFENSE

Weapons

Slingshot

The slingshot slings shots (get it?) in the direction Fred is facing, one at a time.



Bomb

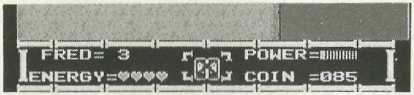
The boomasaurus egg hatches in a huge, fiery explosion, so get away quick!

Axe

The axe is excellent for reaching enemies when the Club is too short.

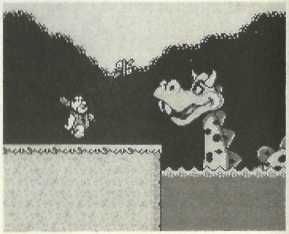
Weapon Selection

Press Select to cycle through your weapons and make a choice. You must collect a weapon before you can use it.



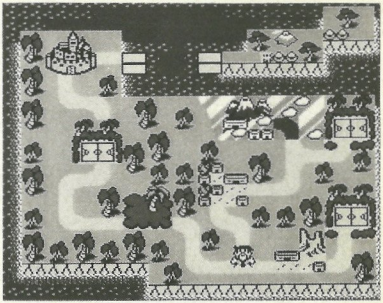
STRATEGY

Fred's Club is the best weapon for enemies at close range. But sometimes, like with the boomasaurus egg, you want to be far away! Each weapon combines benefits with problems, so consider carefully.



BASKETBALL COURTS

Fred may need Hard-Head Harry, the Basketball Bully, to help him find the missing time machine parts in Bedrock. But first he has to beat Harry in a basketball duel!



1 This court, near the beginning of the game, offers a good opportunity for run-and-gun offensive play.

2 On the court at the center of the city, take your points wherever and whenever you can. Strategy is less important here.

3 Dirty play is practically the rule at this court on the "wrong" side of Bedrock. The law here is, "No ambulance—no foul!"

BASKETBALL PLAY

Fred was an awesome basketball player—in his caveman days. But he should still be able to stand up to Harry once he learns the rules. Picking up and carrying the ball comes naturally, and shooting is easy.

Ball Bump

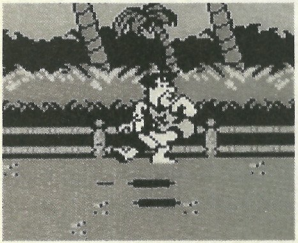
Any time Fred is close to Harry, and Harry has the ball, Fred can try to bump him and make him drop the ball. Move Fred close, then hit the B button.

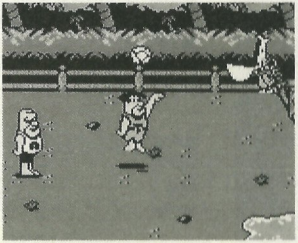
Bird Dunk

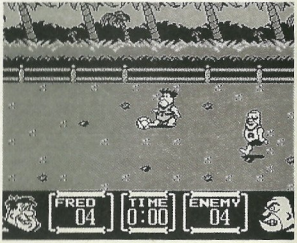
When you are near the hoop—er, pelican—press A to set up for the shot, then hit B to release the ball. Make sure the basket is open, or you'll get a rim shot!

YouTie, YouLose

Harry doesn't feel generous today, so you really have to defeat him. You don't get overtime if you tie, so you must win in regular time.

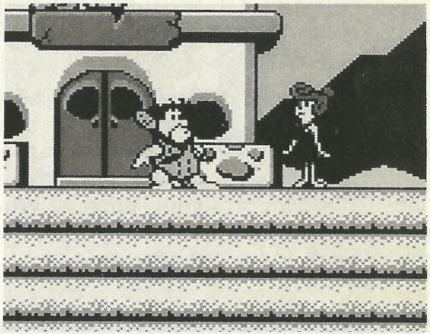


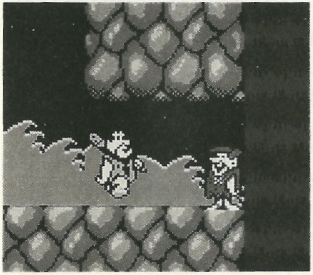




A FEW TIPS . . .

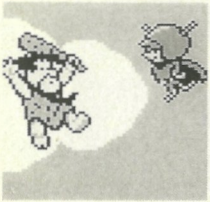
Even if Fred is doing great on his own, he may still get important information from others. Watch for Wilma, Betty, Barney, and anyone else who looks helpful. If you spot someone like this, approach them and strike up a conversation. They may give you very handy items, or just a friendly word of advice. Fred can even get help from a few citizens of the 30th Century, once he gets there, so he shouldn't feel backward about talking to them.





Pay attention to what these people say. It will be valuable information, and they'll probably tell you a few things you didn't know!

GAZOO'S CLUES



Once you've won the prizes from Hard-Head Harry, the Great Gazoo will help you take care of them. Just press Start to call Gazoo, and choose your prize. When you've finished with the item, Gazoo will take it back and guard it for you.

Wings

With the wings, Fred can fly over dangerous areas or deadly animals. As soon as Fred lands, Gazoo puts away the wings to keep them safe until next time.

Jumpers

Harry's Hoppasaurus can leap loooong distances while carrying Fred safely in her pouch. Once you've taken a super jump, Gazoo returns the Hoppasaurus to Harry.

Flippers

This prehistoric skin-diving suit lets Fred swim around in Lake Bedrock. Of course, the fish are still hungry and dangerous, but at least Fred won't drown (probably).

MERCI.

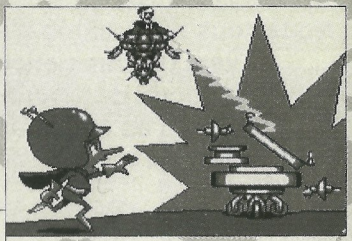
Nous vous remercions d'avoir acheté le jeu FLINTSTONES® de Taito®. Avant de commencer votre mission vers le futur, nous vous recommandons de lire attentivement les instructions de ce manuel pour tirer parti au maximum de votre nouveau jeu. Prenez soin de le conserver pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.

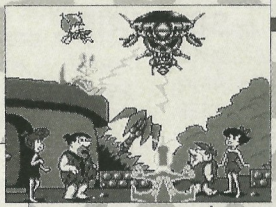
SOMMAIRE

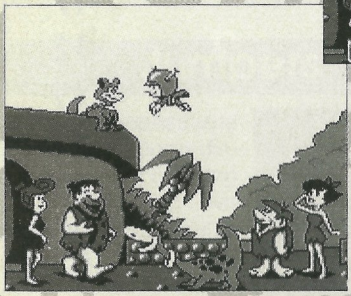
L'HISTOIRE	16
LES COMMANDES	17
L'ECRAN	18
L'ACTION	19
LES ELEMENTS	21
LES ARMES	22
LA PARTIE DE BASKET	23
TRUCS ET ASTUCES	25

VOLEUR DE DINOSAURS AU XXXème SIECLE !

Fred Flintstone et sa femme Wilma ont vécu à l'âge de pierre, il y a de cela très longtemps.... Ils étaient très liés d'amitié avec leurs voisins, Betty et Barney Rubble. Les Flintstone et les Rubble vivaient en lisière de Bedrock, ville en pleine expansion construite à grand renfort de tonnes de pierres, avec leurs animaux favoris, Dino le Dinosaure et Hoppy l'Hoppasaurus.







Malheureusement, le perfide Dr Turner arriva à Bedrock. Il avait voyagé dans le temps depuis le trentième siècle pour venir voler des dinosaures. Après s'être emparé de Dino et de Hoppy, il revint dans son époque et les enferma dans un zoo. Pour leur faire regagner l'âge de pierre, Fred doit d'abord aider Gazoo, un ami extra-terrestre, à reconstruire sa machine à remonter le temps. Puis, ils se mettront ensemble à la poursuite du Dr Turner pour libérer Dino et Hoppy et les rapatrier chez eux, peu importe le temps que cela prendra !

LES COMMANDES

MOUVEMENTS DE BASE

LA MANETTE MULTIDIRECTIONNELLE

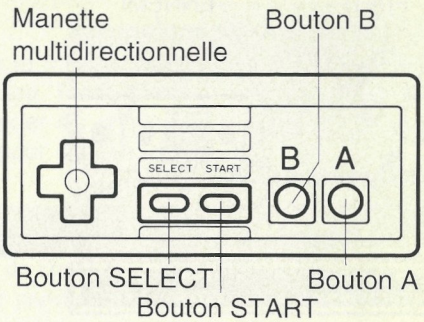
La manette multidirectionnelle permet de déplacer Fred ou de le faire sauter à gauche et à droite. Pour grimper et utiliser les armes spéciales, utilisez la manette multidirectionnelle tout en appuyant sur le Bouton A ou le Bouton B.

Bouton A

Appuyez sur le Bouton A pour permettre à Fred de sauter en l'air ou de s'accrocher à une saillie. Pour se suspendre à ce rebord, maintenez le Bouton A enfoncé.

Bouton B

Appuyez sur le Bouton B pour attaquer. Pour que Fred balance sa massue, il suffit d'appuyer sur le Bouton B. Pour obtenir des éléments spéciaux appuyez en même temps sur le Bouton B et sur le haut de la manette multidirectionnelle.



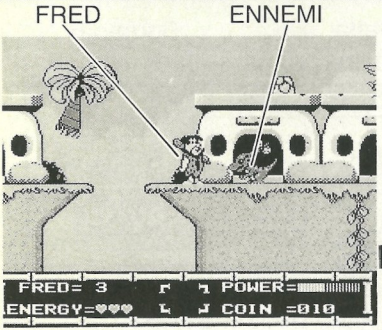
Bouton START

Appuyez sur le Bouton START pour appeler Gazoo à l'aide.

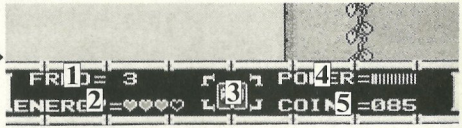
Bouton SELECT

Il permet de choisir l'élément spécial que vous allez utiliser.

L'ECRAN



L'écran vous permet de voir Fred, la zone dans laquelle il se trouve ainsi qu'une fenêtre indiquant la situation actuelle. Cette fenêtre vous permet également de communiquer avec d'autres personnes.

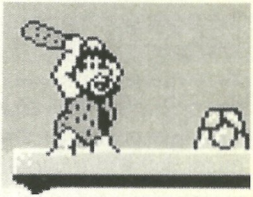


1 Indique le nombre de vies restantes dont dispose Fred. A surveiller de près !	**3** Vous voyez ici l'arme spéciale utilisée actuellement par Fred. Pour savoir ce qu'il transporte d'autre, appuyez sur le Bouton SELECT.	**4** Le compteur de puissance mesure la résistance de Fred.
2 C'est le compteur de vitalité de Fred. Vous commencez avec 3 coeurs pleins.		**5** Utilisez cet indicateur pour garder trace du nombre de pièces que possède Fred.

L'AGE DE PIERRE

Tous à la masse !

L'arme traditionnelle de l'âge de pierre est la masse, aussi appelée "massue", arme simple mais efficace. Fred l'utilise pour arrêter les animaux préhistoriques, frapper les criminels et ouvrir les tonneaux. Il gagne une prime pour chaque bête féroce ou chaque voyou dont il vient à bout.



A vos armes,

Fred et sa massue sont inséparables ; il la transporte partout où il va.

Prêt...

Le coup préféré de Fred : la massue projetée par-dessus son épaule.

FRAPPEZ !

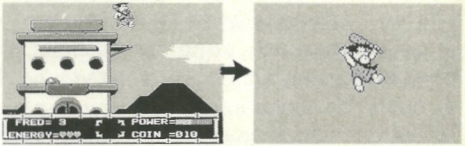
L'ennemi est terrassé et Fred voit grandir sa collection de pièces.

PAR-CI, PAR-LA

Lorsque Fred parcourt Bedrock, il est amené à courir, sauter et peut-être même... voler. Pour un homme de son âge et de son poids, ce n'est pas une affaire de tout repos ! Mais Fred veut libérer Dino et Hoppy, aussi doit-il être capable d'y arriver.

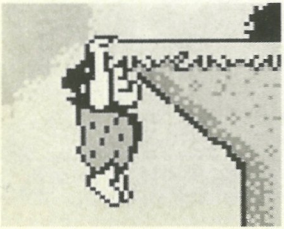
Saut aérien

Fred peut sauter par-dessus les obstacles s'il utilise la poussée d'une catapulte ou s'élance à partir de la banne d'un magasin.



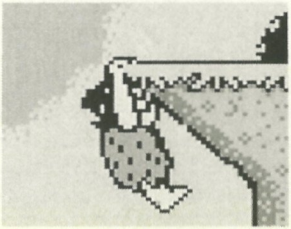
S'accrocher

Si vous appuyez sur le Bouton A et le maintenez enfoncé, Fred peut s'accrocher à de petits rebords ...



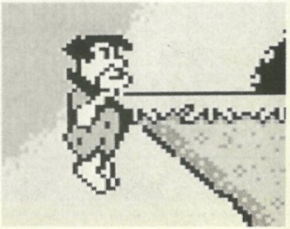
Se balancer

... y rester suspendu jusqu'à ce qu'il soit suffisamment stable pour se balancer de bas en haut....et ensuite...



S'élancer

...prendre son élan pour se hisser au-dessus (maintenez le Bouton A enfoncé tout en appuyant sur le haut de la manette multidirectionnelle).



LES ELEMENTS

Coeur

Obtenez ce coeur pour voir se remplir l'un de ceux qui sont vides sur le compteur de vitalité de Fred.

Vie supplémentaire

Trouvezun portrait de Fred pour obtenir une vie supplémentaire.

Tête de mort

A éviter à tout prix ! Cet élément diminue la vitalité de Fred.

Ouvrez les barriques pour trouver des éléments de bonus et des armes. Il suffit d'un petit coup de massue bien placé.

Bronto Burger

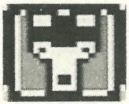
Le délicieux Bronto Burger, bourré de vitamines, augmente la force de Fred. Méfiez-vous lorsque le compteur atteint son maximum !

Les pièces

Réunissez des pièces pour utiliser des armes spéciales comme les frondes, les haches ou même les oeufs de boomasaurus.

Les armes

Fronde

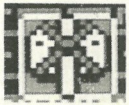


La fronde lance des projectiles un par un dans la direction que Fred regarde.

Bombe

L'éclosion de l'oeuf de boomasaurus produit une violente explosion. Partez vite !

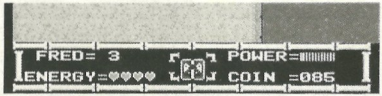
Hache



La hache constitue un excellent moyen d'atteindre les ennemis lorsque la massue s'avère trop courte.

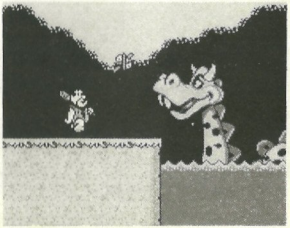
Choix de l'arme

Appuyez sur le Bouton SELECT pour passer vos armes en revue et faire votre choix. Vous devez ramasser une arme avant de pouvoir vous en servir.



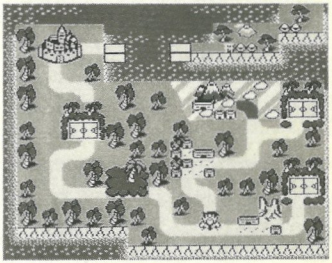
STRATEGIE

La massue de Fred est la meilleure arme contre les ennemis qui se trouvent tout près de lui. Mais parfois, comme dans le cas de l'oeuf de boomasaurus, il vaut mieux prendre du recul ! Chaque arme présente un mélange d'avantages et d'inconvénients, aussi devez-vous réfléchir sérieusement avant de faire votre choix.

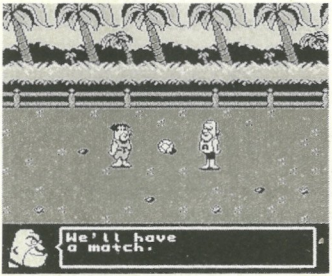


LES TERRAINS DE BASKET

Il est possible que Fred ait besoin de Harry-à-la-tête-dure, cet acharné du basket-ball, pour l'aider à trouver à Bedrock les pièces qui font défaut pour terminer le montage de la machine à remonter le temps. Mais il doit d'abord le battre dans un duel au Basket-ball !



1 Vous trouverez ce terrain assez vite après le début de la partie. Il représente pour vous une bonne occasion d'attaquer.



2 Sur le terrain qui se trouve au centre de la ville, récoltez vos points partout où vous pouvez et chaque fois que c'est possible. La stratégie est moins importante ici.

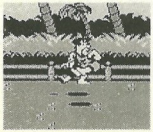
3 Le jeu "à la va comme j'te pousse" est pratiquement de règle sur ce terrain qui se trouve du "mauvais" côté de Bedrock. C'est la loi de la jungle ici : "ni ambulance, ni bobos".

LE BASKET-BALL

Du temps des hommes des cavernes, Fred était un joueur de basket redoutable. Il devrait encore être capable de tenir tête à Harry une fois qu'il aura appris les nouvelles règles. S'emparer du ballon et le porter sont des gestes qui reviennent tout naturellement et le tir au panier n'est pas trop difficile...

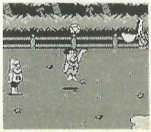
Frapper dans le ballon

Chaque fois que Fred est près de Harry et que ce dernier détient le ballon, Fred peut essayer de le bousculer pour lui faire lâcher le ballon. Déplacez Fred tout près de Harry et appuyez sur le Bouton B.



Le smash

Lorsque vous êtes près du panier, appuyez sur le Bouton A pour régler le tir puis sur le Bouton B pour lancer le ballon. Assurez-vous que le panier est ouvert ou bien votre ballon rebondira sur la bordure de métal.

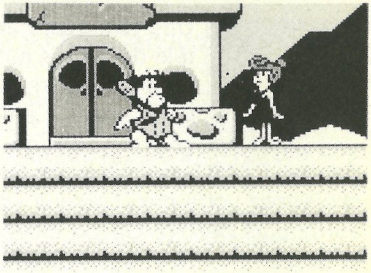


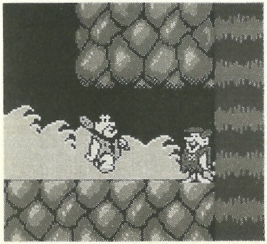
A score égal, vous perdez

Harry n'est pas dans son jour de bonté aujourd'hui, aussi aurez-vous vraiment du mal à le battre. Et il vous faut vraiment gagner dans le temps imparti car il n'est pas prévu de prolongation si vous terminez à égalité.

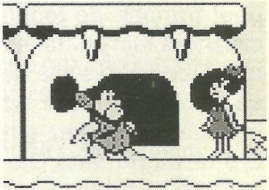
QUELQUES TRUCS

Même si Fred réussit très bien par lui-même, il serait bon qu'il tente d'obtenir des informations importantes auprès d'autres personnes. Guettez Wilma, Betty, Barney et toute personne qui paraît désireuse de vous aider. Si vous apercevez quelqu'un qui vous semble correspondre à ce critère, approchez-vous de lui et engagez la conversation. Vous pouvez obtenir ainsi des informations fort utiles, ou tout simplement un petit conseil d'ami. Fred peut même, lorsqu'il se trouve au trentième siècle, obtenir de l'aide de certains citoyens du futur. Il ne doit surtout pas hésiter à leur adresser la parole.

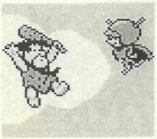




Faites attention à ce que vous expliquent ces gens : certaines de leurs indications sont très valables et ils vous révéleront probablement des choses que vous ne saviez pas !



LES INDICES DE GAZOO



Une fois que Harry-à-la-tête-dure vous aura remis les prix, le Grand Gazoo vous aidera à en prendre soin. Appuyez sur le Bouton START pour appeler Gazoo, et choisissez votre prix. Lorsque vous n'en aurez plus besoin, Gazoo en reprendra la garde.

Les sauteurs

L'Hoppasaurus de Harry peut franchir de longues distances tout en transportant Fred en sécurité dans sa poche ventrale. Une fois que vous avez effectué le super saut, Gazoo redonne l'Hoppasaurus à Harry.

Les ailes

Les ailes permettent à Fred de voler au-dessus des zones dangereuses ou de passer au-dessus d'animaux redoutables. Dès que Fred atterrit, Gazoo récupère les ailes pour les garder à l'abri jusqu'à la prochaine fois.

Les nageoires

Ce vêtement préhistorique de plongée sous-marine permet à Fred de nager dans les eaux du Lac de Bedrock. Naturellement, cette combinaison protectrice ne le met pas à l'abri des poissons affamés et menaçants, mais au moins les risques de noyade sont (pratiquement) éliminés.

FRANCE SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

BANDAI S.A. ("BANDAI") garantit la présente cartouche NINTENDO contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant la période de garantie, BANDAI réparera ou remplacera gratuitement la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez retourner la cartouche à votre revendeur NINTENDO avec votre facture d'achat.

Les cartouches retournées sans factures ou après expiration de la durée de la garantie seront au choix de BANDAI, soit réparées soit remplacées à la charge du client.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après son acquisition.

Pour toute information sur cette cartouche ou sur les jeux NINTENDO, appelez: 16 (1) 34.48.98.18.

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

BANDAI B.V. («BANDAI») garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que la NINTENDO GAME PAK («Cartouche») ne comporte aucun défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie apparaît durant cette période, BANDAI soit réparera soit remplacera gratuitement, à son choix, la cartouche défectueuse.
Pour faire jouer cette garantie, retournez la cartouche à votre revendeur NINTENDO ou expédiez-la en recommandé et port payé accompagnée d'un double de votre facture d'achat à:

BANDAI B.V.
Attention : Nintendo S.A.V.
Trade Mart, B.P. 271
1020 Bruxelles
Belgique

Les cartouches retournées sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la durée de la garantie seront, au choix de BANDAI ou réparées ou remplacées à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. A cet effet, appelez nos services au no. 02-478.90.48, ext. 60/61 pour connaître le montant qui vous sera facturé.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après acquisition.

HARTELIJK DANK

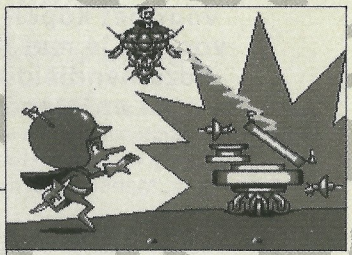
voor het kopen van FLINTSTONES® van Taito®.
voordat je met je missie naar de toekomst begint eerst deze handleiding goed door en bewaar hem om er later iets in te kunnen opzoeken.

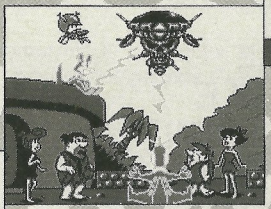
INHOUD

HET VERHAAL	30
SPELCONTROLE	31
SCHERMBEELDEN	32
HOE JE HET SPEL SPEELT	33
VOORWERPEN	35
WAPENS	36
BASKETBAL	37
TIPS & TRUCS	39

30STE EEUWSE DINOSAURUSSENDIEF

Fred Flintstone en Wilma, zijn vrouw, leefden vele eeuwen geleden in het stenen tijdperk. Hun buren waren Betty en Barney Rubble en de twee families waren heel goed bevriend. De Flintstones en de Rubbles woonden aan de rand vanBedrock, een bloeiende stad die van tonnen stenen was gebouwd, samen met hun huisdieren Dino de Dinosaurus en Hoppy de Hoppasaurus.





Maar op een kwade dag verscheen helaas de boosaardige Dr. Turner in Bedrock. Hij was een tijdreiziger uit de 30ste eeuw die dinosaurussen wilde verzamelen. Nadat hij Dino en Hoppy had ontvoerd, ging hij terug naar zijn eigen tijd en stopte hij ze in een dierentuin. Om ze terug te krijgen, moet Fred Gazoo, een buitenaardse vriend, helpen met het repareren van zijn tijdmachine. Daarna gaan ze Dr. Turner achterna om Dino en Hoppy ten koste van alles terug te halen.

SPELCONTROLE

BASISBEWEGINGEN

VIERPUNTSDRUKTOETS

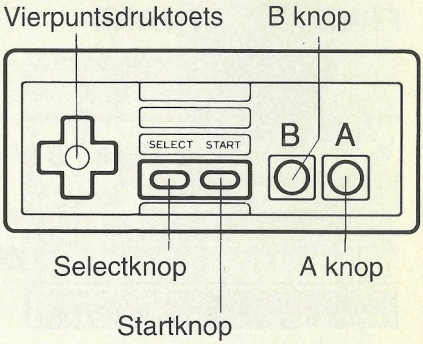
Met de vierpuntsdruktoets kun je Fred naar links of rechts laten bewegen of springen. Als je tegelijkertijd op de vierpuntsdruktoets en op de A of de B knop drukt, kun je speciale wapens gebruiken.

A KNOP

Druk op de A knop om Fred in de lucht of tegen een richel aan te laten springen.

B KNOP

Druk op de B knop om aan te vallen! Om Fred met z'n knots te laten zwaaien, druk je alleen maar op de B knop. Voor speciale voorwerpen moet je op de B knop en op de bovenkant van de vierpuntsdruktoets drukken.



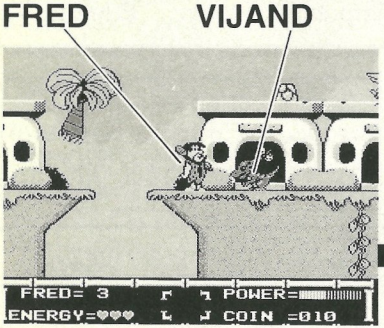
STARTKNOP

Als je op de startknop drukt, komt Gazoo je helpen.

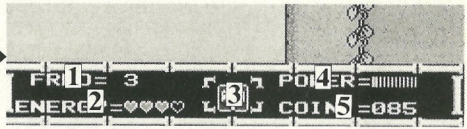
SELECTKNOP

Om een speciaal vorwerp uit te kiezen dat je wilt gebruiken, druk je op de selectknop.

SCHERMBEELDEN



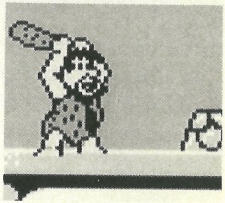
Op het scherm zie je het gebied rondom Fred en het statusvenster waarin je kunt aflezen hoe hij het maakt. Je kunt dit statusvenster ook gebruiken om met andere mensen te praten.



1 Hier zie je hoeveel levens Fred over heeft. Houd dit goed in de gaten!	**3**	**4** Op de krachtmeter lees je Fred's kracht af.
2 Hier zie je Fred's gezondheidsmeter. Je begint met drie hele harten.	Het speciale wapen dat Fred gebruikt verschijnt hier. Druk op de selectknop om te zien wat hij nog meer bij zich heeft.	**5** Gebruik deze wijzer om bij te houden hoeveel munten Fred heeft.

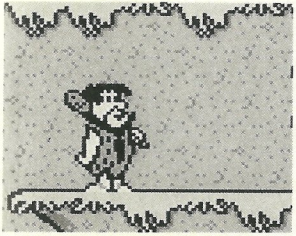
't Wordt echt knots!

Het traditionele wapen van het stenen tijdperk is de eenvoudige maar effectieve knots. Fred gebruikt de zijne om prehistorische dieren af te stoppen, misdadigers een dreun op hun dakpan te verkopen en vaten te openen. Elk lelijk beest en elke slechterik die Fred zo uitschakelt, levert hem een beloning op.



Perma–knots

Fred's knots is een deel van hemzelf. Hij neemt 'm overal mee naartoe,



Klaar, mikken...

Fred geeft de voorkeur aan een krachtige zwaai over z'n schouders.

Pats!

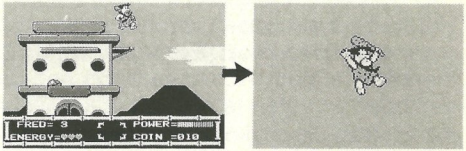
En de vijand gaat neer, waardoor Fred's munten-verzamelinggroter wordt.

OVERAL HEEN

Als Fred in Bedrock rondloopt, moet hij rennen, springen en misschien zelfs vliegen. Dat valt bepaald niet mee voor een man van zijn leeftijd en gewicht! Maar Fred is er zo op gebrand Dino en Hoppy te redden, dat 't hem toch moet lukken...

Verre sprong

Fred kan nog over dingen heenspringen als hij daarbij geholpen wordt door een katapult of een luifel van een winkel.



Hou je vast!

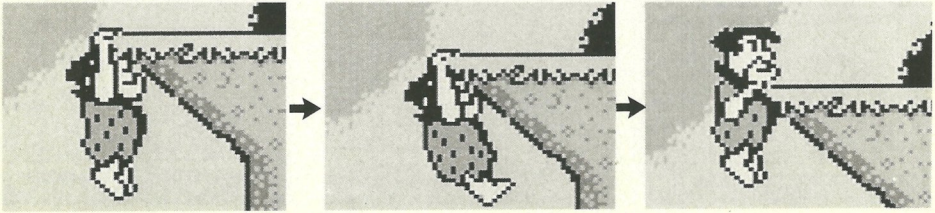
Fred kan aan smalle richels blijven hangen als je de A knop indrukt en ingedrukt houdt.

Zwaaien

Blijf zo hangen tot het veilig is omhoog te zwaaien en dan...

Opdrukken

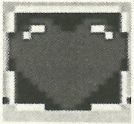
...drukt hij zichzelf omhoog als je op de bovenkant van de vierpuntsdruktoets drukt terwijl je de A knop ingedrukt houdt.



VOORWERPEN

Hart

Als je dit hart te pakken krijgt, wordt er één leeg hart in Fred's gezondheidsmeterweer bijgevuld.



Extra leven

Als je een portret van Fred meeneemt, krijgt Fred een extra leven.

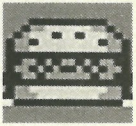
Schedel

Blijf hierbij uit de buurt! Door de schedel loopt Fred's levensmeter terug!

Breek de vaten open om bonus-voorwerpen en wapens te vinden. Een korte slag met de knots is genoeg.

Bronto-burger

De verrukkelijke Bronto-burger vol proteïnen verhoogt Fred's kracht. Maar pas op als de meter oploopt!



Munten

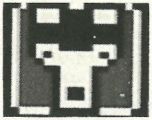
Verzamel de munten om speciale wapens te kunnen gebruiken, zoals katapulten, bijlen en zelfs boemasaurus-eieren.

FRED'S VERDEDIGING

Wapens

Katapult

Met de katapult kan Fred één voor één met stenen schieten in de richting waarin hij staat.

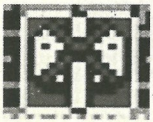


Bom

Als het boemasaurus–ei uitkomt, gebeurt dat met een felle explosie. Maak dus dat je uit de buurt komt!

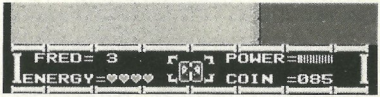
Bijl

Met de bijl kun je uitstekend bij vijanden als de knots te kort is.



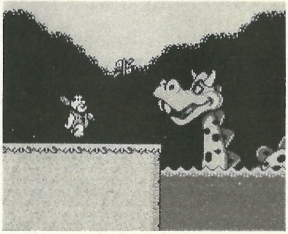
Wapenkeuze

Druk op de selectknop om door je wapens heen te lopen en een keus te maken. Je moet een wapen kiezen voordat je het kunt gebruiken.



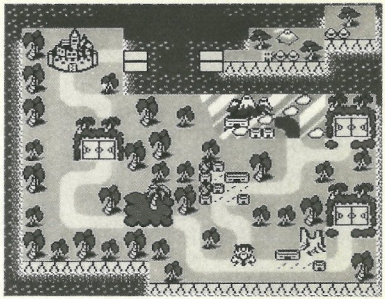
STRATEGIE

Fred's knots is het beste wapen tegen vijanden die dichtbij hem staan. Maar soms, zoals bij het boemosaurus–ei, ben je liever een heel eind weg! Elk wapen heeft zo z'n voor– en nadelen. Kies daarom met zorg.



BASKETBALVELDEN

Het kan zijn, dat Fred Hard–Head Harry, de Basketbal–ster nodig heeft om hem te helpen de vermiste onderdelen van de tijdmachine in Bedrock te vinden. Maar eerst moet hij Harry dan verslaan in een basketbalduel.



1 Dit veld vlakbij het begin van het spel biedt een goede mogelijkheid om razendsnel naar voren te gaan en te scoren.

2 Op het veld in het centrum van de stad kun je het beste scoren zodra je daar ook maar even de kans toe hebt. Strategie is hier minder belangrijk.

3 Vuil spel is vrijwel de regel op dit veld aan de "verkeerde" kant van Bedrock. De wet luidt hier: "Geen ambulance, geen overtreding!".

BASKETBALLEN

Toen Fred nog holbewoner was, was hij een indrukwekkende basketbalspeler. Maar hij moet het nog steeds tegen Harry kunnen opnemen als hij eenmaal de regels heeft geleerd. De bal oppikken en meenemen gaat welhaast vanzelf en schieten is eenvoudig.

Duwen

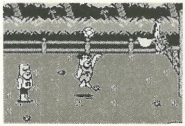
Elke keer als Fred vlakbij Harry staat en Harry in balbezit is, kan Fred tegen hem oplopen, zodat hij de bal laat vallen. Laat Fred vlakbij Harry gaan staan en druk op de B knop.

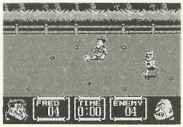
Dunken

Als je vlak bij de hoepel... eh... de pelikaan bent, druk je op de A knop om omhoog te springen voor je schot en dan op de B knop om de bal los te laten. Let erop dat de basket open is, anders stuit hij af van de ring!

Gelijk is verlies

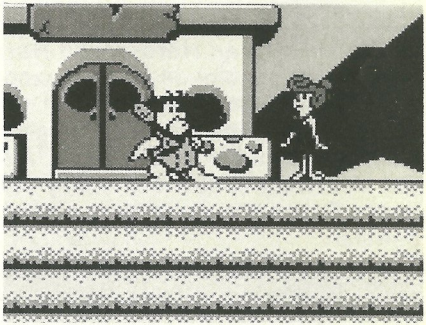
Harry is vandaag niet in zo'n gulle bui. Je moet hem dus echt verslaan. Bij een gelijkspel krijg je geen extra tijd. Je moet binnen de normale tijd winnen.

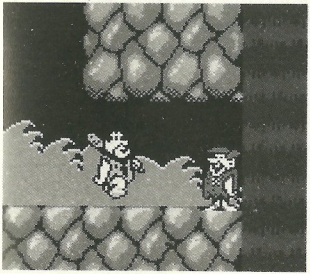




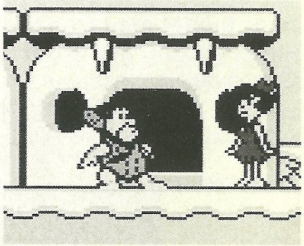
ENKELE TIPS...

Zelfs als Fred het in zijn eentje prima doet, kan hij belangrijke informatie van anderen krijgen. Kijk uit naar Wilma, Betty, Barney en ieder ander die er behulpzaam uitziet. Als je zo iemand in het oog krijgt, ga dan naar hem of haar toe en begin een gesprek. Zo kun je aan heel nuttige voorwerpen komen, of een vriendelijk advies krijgen. Zelfs van een paar mensen uit de 30ste eeuw kan Fred hulp krijgen als hij daar eenmaal is. Aarzel dus niet een praatje met ze te maken.

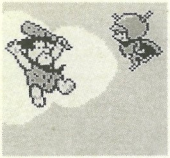




Let op wat deze mensen zeggen. Dat is vast waardevolle informatie en ze vertellen je waarschijnlijk een aantal dingen die je niet wist!



GAZOO'S AANWIJZINGEN



Nadat je eenmaal de prijzen hebt gewonnen van Hard–Head Harry, helpt de Grote Gazoo je daarvoor te zorgen. Druk op de startknop om Gazoo op te roepen en kies je prijs. Als je dat voorwerp niet meer nodig hebt, neemt Gazoo het van je terug om het te bewaren.

Springers

Harry's Hoppasaurus kan enoooooooorm ver weg springen terwijl ze Fred veilig in haar buidel meedraagt. Nadat je een supersprong hebt gemaakt, brengt Gazoo de Hoppasaurus terug naar Harry.

Vleugels

Met de vleugels kan Fred over gevaarlijke gebieden of dodelijke dieren heen vliegen. Zodra hij landt, bergt Gazoo de vleugels veilig op voor de volgende keer.

Flippers

Met dit prehistorische duikerpak kan Fred in het Bedrock–meer rondzwemmen. Natuurlijk zijn de vissen nog steeds hongerig en gevaarlijk, maar Fred kan tenminste niet verdrinken (vermoedelijk niet, althans).

1291b

90 DAGEN GARANTIE

Nintendo Entertainment System GAME PAKS

BANDAI B.V. («BANDAI») garandeert aan de eerste consument - koper/gebruiker dat dit Nintendo Entertainment System Game Pak («Pak») gedurende 90 dagen na aankoop geen materiaal - of constructiefouten zal vertonen.

Indien toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 90 dagen garantie, zal BANDAI het Pak kosteloos repareren of vervangen, zulks ter harer keuze. Om van deze service gebruik te kunnen maken, retourneert u het Pak aan uw Nintendo dealer, dan wel, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs aan:

BANDAI B.V.
T.a.v. Nintendo
Technische Dienst
Postbus 6123
4000 HC TIEL
NEDERLAND
Tel. 03440-14234

BANDAI B.V.
T.a.v. Nintendo
Technische Dienst
Postbus 271
B-1020 BRUSSEL
BELGIE
Tel. 02-4789048

Paks welke zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de 90 dagen termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden - en zulks naar keuze van BANDAI - tegen de buiten de garantie vallende kosten. Belt u van tevoren over de kosten met de BANDAI/ Nintendo consumentendienst op tel. nummer 03440-14234 (Nederland), of 02-4789048 (België).

Deze garantie geldt niet als het Pak beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik of indien veranderingen aan het Pak zijn aangebracht na de aanschaf.

English

⚠ WARNING : DO NOT USE WITH FRONT OR REAR PROJECTION TV ⚠

Do not use a front or rear projection television with your Nintendo Entertainment System ("NES") and NES games. Your projection television screen may be permanently damaged if video games with stationary scenes or patterns are played on your projection television. Similar damage may occur if you place a video game on hold or pause. If you use your projection television with NES games, Nintendo will not be liable for any damage. This situation is not caused by a defect in the NES or NES games; other fixed or repetitive images may cause similar damage to a projection television. Please contact your TV manufacturer for further information.

Français

⚠ ATTENTION ⚠

A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System (NES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.

Nederlands

⚠ WAARSCHUWING ⚠

GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

Gebruik met je Nintendo Entertainment System (NES) en NES spellen geen projectie TV. Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV blijvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospel op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordelijk zijn voor enige schade. Deze situatie; is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV. Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.

20407

TAITO®

TAITO CORPORATION

DISTRIBUTED BY BANDAI
DISTRIBUE PAR BANDAI

Printed in Japan
Imprimé au Japon